Enunciado: clase Persona

Se requiere un programa que modele el concepto de una persona. Una persona posee nombre, apellido, número de documento de identidad y año de nacimiento. La clase debe tener un constructor que inicialice los valores de sus respectivos atributos.

La clase debe incluir los siguientes métodos:

▶ Definir un método que imprima en pantalla los valores de los atributos del objeto.

▶ En un método *main* se deben crear dos personas y mostrar los valores de sus atributos en pantalla.

Instrucciones Java del ejercicio

**Tabla 2.1.** Instrucciones Java del ejercicio 2.1.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Instrucción | Descripción | Formato |
| *this* | Palabra clave que se puede usar dentro de un método o constructor una clase. Funciona como una referencia al objeto actual. | *this.*atributo = parámetro; |
| *void* | Palabra clave que especifica que un método no tiene un valor de retorno. | *void* nombreMétodo() { } |

Antes de programar la clase en netbeans crear el diagrama de clases y como sería un diagrama de objetos (instanciar la clase con objetos “reales” me valen un par de objetos)

Más ejercicios propuestos

▶ Agregar dos nuevos atributos a la clase Persona. Un atributo que represente el país de nacimiento de la persona (de tipo *String*) y otro que identifique el género de la persona, el cual debe representarse como un *char* con valores 'H' o 'M'.

▶ Modificar el constructor de la clase Persona para que inicialice estos dos nuevos atributos.

▶ Modificar el método imprimir de la clase Persona para que muestre en pantalla los valores de los nuevos atributos.